

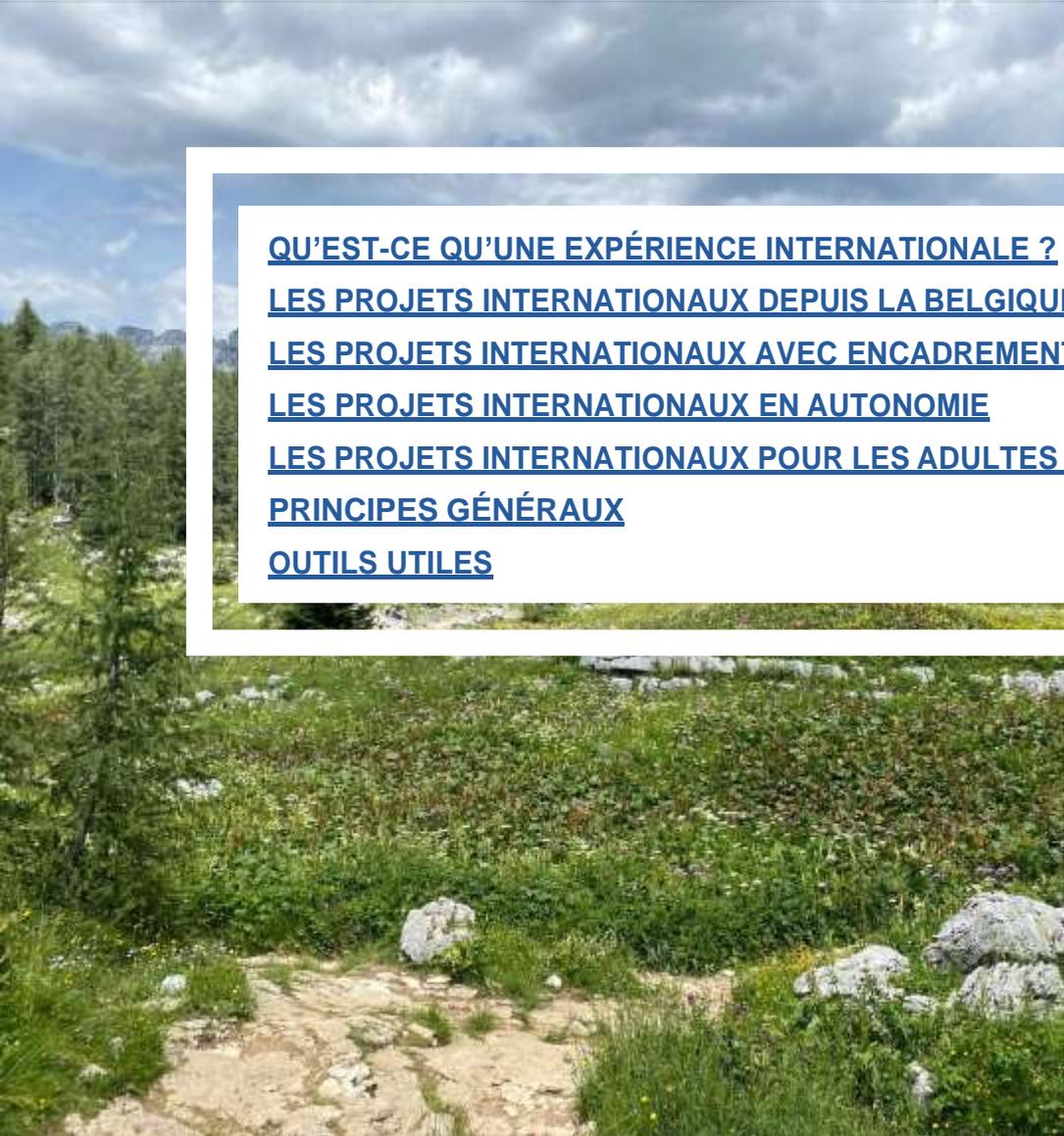


# VIVRE UNE EXPÉRIENCE À L'INTERNATIONAL

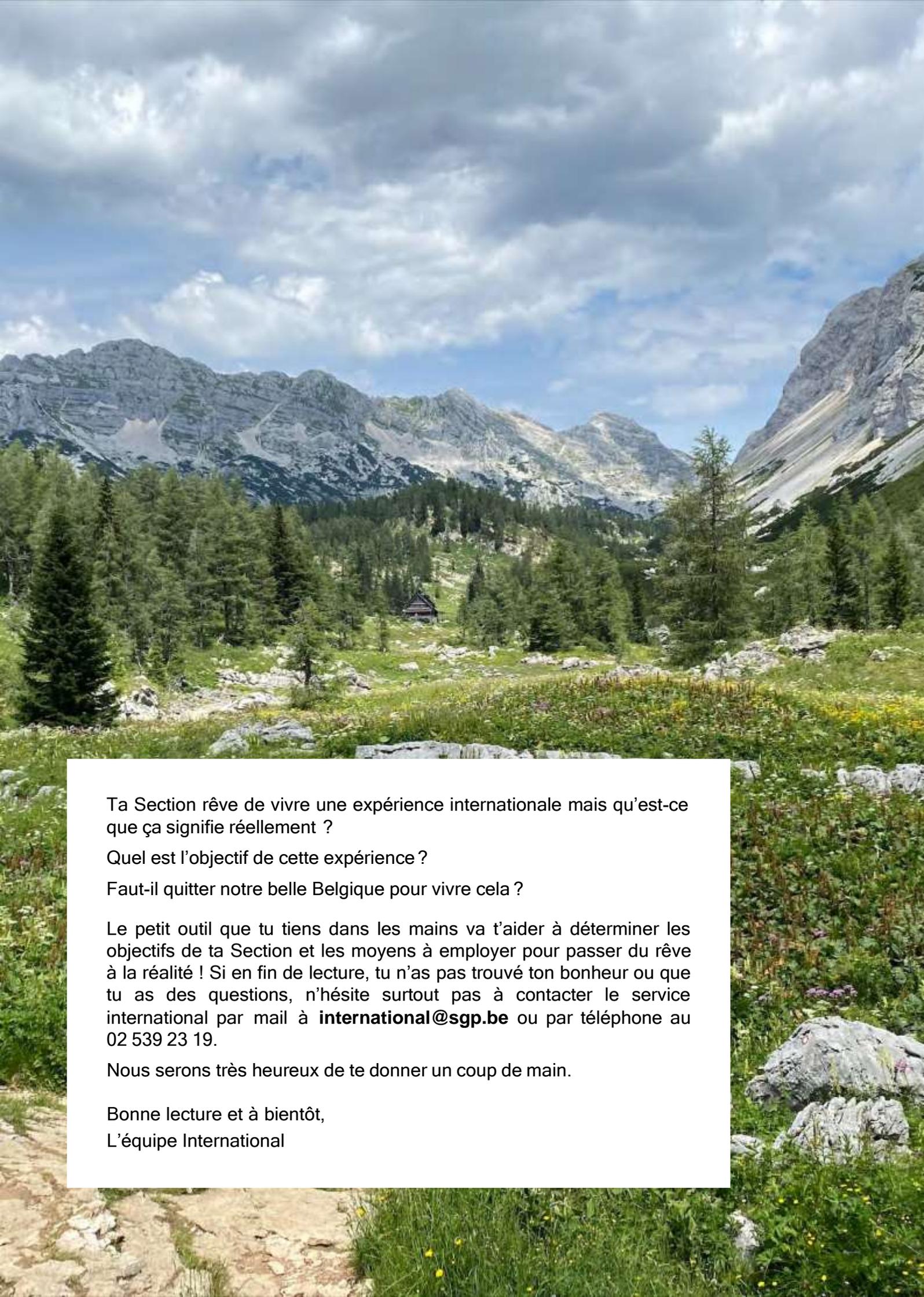
2023



# SOMMAIRE



<u>QU'EST-CE QU'UNE EXPÉRIENCE INTERNATIONALE ?</u>	4
<u>LES PROJETS INTERNATIONAUX DEPUIS LA BELGIQUE</u>	6
<u>LES PROJETS INTERNATIONAUX AVEC ENCADREMENT</u>	8
<u>LES PROJETS INTERNATIONAUX EN AUTONOMIE</u>	10
<u>LES PROJETS INTERNATIONAUX POUR LES ADULTES DU MOUVEMENT</u>	12
<u>PRINCIPES GÉNÉRAUX</u>	14
<u>OUTILS UTILES</u>	20



Ta Section rêve de vivre une expérience internationale mais qu'est-ce que ça signifie réellement ?

Quel est l'objectif de cette expérience ?

Faut-il quitter notre belle Belgique pour vivre cela ?

Le petit outil que tu tiens dans les mains va t'aider à déterminer les objectifs de ta Section et les moyens à employer pour passer du rêve à la réalité ! Si en fin de lecture, tu n'as pas trouvé ton bonheur ou que tu as des questions, n'hésite surtout pas à contacter le service international par mail à [international@sgp.be](mailto:international@sgp.be) ou par téléphone au 02 539 23 19.

Nous serons très heureux de te donner un coup de main.

Bonne lecture et à bientôt,

L'équipe International

# QU'EST-CE QU'UNE EXPÉRIENCE INTERNATIONALE ?

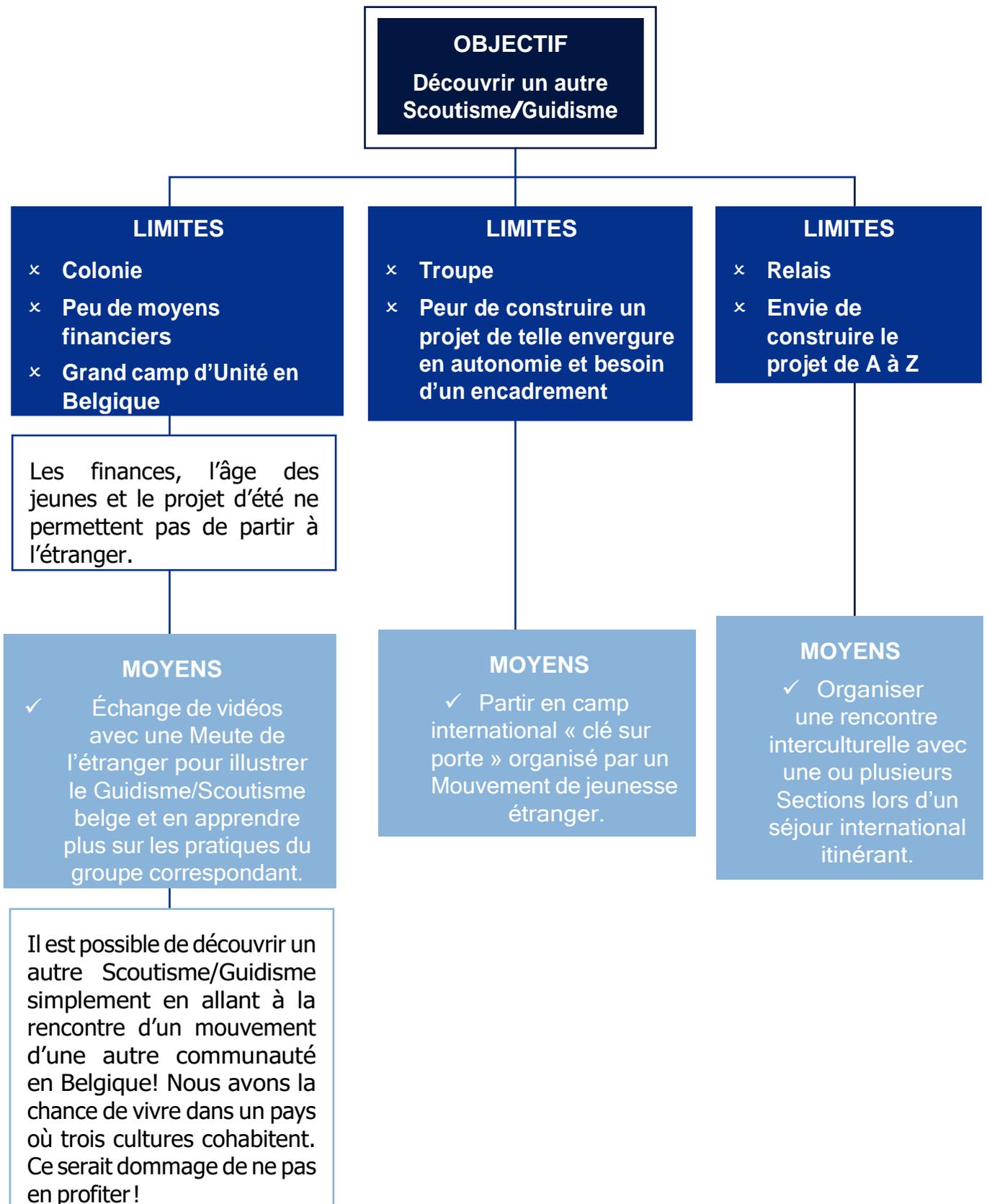


Une expérience internationale, c'est avant tout un projet de Section. C'est une envie exprimée par les jeunes de découvrir le monde au-delà des frontières belges. Derrière cette envie se cachent des objectifs. La réussite d'un projet n'est pas liée à l'endroit où l'on va, mais à ce qu'on va y faire : rencontrer des jeunes d'autres pays, découvrir un autre Scoutisme/Guidisme, partir à la découverte d'une culture, œuvrer pour une cause, etc.

Au-delà de l'envie et des objectifs, la Section a des limites qu'il faut déterminer :

- l'**âge des jeunes** et le **terrain de jeu ouvert à la Section** ;
- les **ressources disponibles** (financières, matérielles et humaines) ;
- la **situation des jeunes** : certain-es pourraient être allergiques à un vaccin, d'autres ont un handicap qui serait difficilement pris en charge à l'étranger, d'autres encore n'obtiennent pas l'autorisation de leurs parents/responsables pour certaines destinations... ;
- l'**animation** : un projet très coûteux peut vous obliger à multiplier les actions de récolte d'argent au détriment d'autres activités durant l'année ;
- l'**objectif du camp** : si l'objectif du camp est atteignable en Belgique, pourquoi en sortir ?

À partir des objectifs et des limites posées, la Section va pouvoir déterminer les moyens à mettre en place. Voici quelques exemples de moyens différents pour atteindre un seul et même objectif.



# LES PROJETS INTERNATIONAUX DEPUIS LA BELGIQUE

Tu as fait le point avec ta Section concernant les objectifs et les limites du projet international et vous arrivez à la conclusion que le projet se fera depuis et en Belgique ? Voici quelques idées qui pourraient t'intéresser.

## LA RENCONTRE ET L'ÉCHANGE INTERCULTURELS AVEC UN GROUPE BELGE

La Belgique comptant trois communautés aux cultures bien différentes, il n'est pas nécessaire de quitter le territoire pour faire de belles découvertes. Pourquoi ne pas contacter une Section d'un Mouvement de jeunesse néerlandophone pour organiser une rencontre ? Ou un échange épistolaire ou visuel tout au long de l'année ? Tu trouveras sûrement une Section de chez [Scouts en Gidsen Vlaanderen](#) ou [FOS Open Scouting](#) prête à coconstruire ce projet d'échange et de rencontre interculturels.

Dans cette même idée de rencontre interculturelle en Belgique, le Bureau International Jeunesse (BIJ) propose un programme de financement intitulé [Bel'J](#). Ce programme a pour but de financer les échanges de jeunes issus de différentes communautés belges. Le BIJ offre également un suivi dans la construction du projet et du dossier de financement.

## L'ÉCHANGE INTERCULTUREL AVEC UN GROUPE ÉTRANGER

Pas besoin de se rencontrer « en vrai » pour échanger ! Tu peux tout à fait entrer en contact avec une Section étrangère et proposer des échanges physiques (cartes, lettres, badges, etc.) ou virtuels (appels, vidéos, mails, etc.) autour d'un thème commun (le Scoutisme/Guidisme de ton pays, les traditions de ta culture, etc.). Pour faciliter la communication avec le groupe étranger, il peut être intéressant de cibler les Mouvements francophones (France, Québec, Liban, etc.). Le service international peut t'aider à identifier et contacter ces Mouvements.

## L'ÉVÉNEMENT EN LIGNE ET SUR LES ONDES

Chaque année, l'Organisation Mondiale du Mouvement Scout (OMMS) organise un [Jota-Joti](#). Un quoi ? Un jamboree sur les ondes et sur internet. Le principe est d'inviter tous les membres des Mouvements de jeunesse affiliés à l'OMMS à se rejoindre pour un Jamboree virtuel.

## LES ACTIVITÉS PONCTUELLES DES COUPOLES

L'Association Mondiale des Guides et Éclaireuses (AMGE) et l'Organisation Mondiale du Mouvement Scout (OMMS) organisent régulièrement des activités à distance via des packs pédagogiques. Par exemple, pour le Thinking Day, toutes les Sections de Mouvements affiliés à ces coupoles sont invitées à compléter un challenge puis à partager des photos et vidéos sur les réseaux sociaux. C'est une super opportunité de participer au Scoutisme/Guidisme mondial depuis les locaux de ton Unité. Le service international peut te transférer ces activités à ta demande.





# LES PROJETS INTERNATIONAUX AVEC ENCADREMENT

Tu as fait le point avec ta Section concernant les objectifs et les limites du projet international et vous arrivez à la conclusion que le projet se fera à l'étranger. Cependant, vous préférez bénéficier d'un accompagnement et/ou d'un cadre. Voici quelques idées qui pourraient t'intéresser.

## LE CAMP VOLONTAIRE

- **C'est quoi ?** On parle de camp volontaire et pas humanitaire. L'humanitaire, c'est une aide d'urgence apportée par des professionnel·les à des populations en crise. Ce n'est jamais un camp Scout ou Guide. Les Sections ont la possibilité de faire du volontariat en Belgique comme à l'étranger. Le volontariat est un outil de développement personnel et de rencontre interculturelle. C'est, par exemple, se rendre dans une réserve pour y effectuer des travaux de maintenance, rejoindre une association de prévention des feux de forêt pour les aider à mener des actions, etc.
- **Pour qui ?** Les Sections qui souhaitent mener un projet qui mêle aide, échanges interculturels et développement personnel.
- **Le challenge ?** Attention au volontourisme qui fait plus de mal que de bien. Comment le définir? Comment le reconnaître? Comment s'en prémunir? [Toutes les infos par ici.](#)
- **Le plus ?** Les participant·es ressortent généralement muri·es, grandi·es de cette expérience.
- **L'incontournable ?** Monter un projet qui touche tous les membres de la Section et avoir un partenaire fiable.

Si un camp de volontariat t'intéresse, contacte le service international qui se fera un plaisir d'orienter ta Section vers des partenaires de qualité.





### LE CAMP DANS UN CENTRE SCOUT OU GUIDE

- **C'est quoi ?** Un camp où la Section séjourne dans un lieu géré par des associations scouts ou guides.
- **Pour qui ?** Les Sections qui souhaitent rencontrer d'autres scouts/guides tout en gardant une certaine autonomie pour les activités.
- **Le challenge ?** Construire un vrai programme de camp.
- **Le plus ?** Certains centres proposent des activités (parfois onéreuses).
- **L'incontournable ?** Prévoir au moins une activité avec un autre groupe Scout ou Guide qui campe sur place.

### LES CAMPS INTERNATIONAUX

- **C'est quoi ?** Un camp clé sur porte organisé par une association Scoute ou Guide d'un autre pays (Jamboree nationaux) ou par l'OMMS et l'AMGE (Roverway). [Des propositions](#) se trouvent sur le site [www.scoutspluralistes.be](http://www.scoutspluralistes.be).
- **Pour qui ?** Les Sections qui appréhendent de construire un projet seules.
- **Le challenge ?** En faire un vrai projet et pas de la simple « consommation ».
- **Le plus ?** Organiser de A à Z un précamp ou un postcamp.
- **L'incontournable ?** Prévoir un carnet de rencontres pour garder les coordonnées des personnes que vous rencontrerez et, pourquoi pas organiser un camp d'échange l'année d'après.

# LES PROJETS INTERNATIONAUX EN AUTONOMIE



## UN CAMP D'ÉCHANGE/DE RENCONTRE

- **C'est quoi ?** Un camp que ta Section organise avec un groupe de jeunes (scouts/guides ou non) d'un autre pays.
- **Pour qui ?** Pour une Section animée par un Staff sûr de lui, bien outillé et bien entouré.
- **Le challenge ?** Ces camps demandent une planification et une organisation sans failles.
- **Le plus ?** Partager cette expérience avec ton entourage, ta communauté à ton retour.
- **L'incontournable ?** Dès le départ, coconstruire ce projet avec le groupe partenaire.

Note qu'un camp d'échange/de rencontre peut avoir lieu avec encadrement. En effet, des associations comme Quinoa mettent en relation des groupes de pays différents, offre une préparation à l'échange culturel, un accompagnement dans les démarches, etc.



## UN CAMP COCKTAIL

- **C'est quoi ?** Un cocktail de randonnées, de rencontres de la population locale, agrémenté de jeux Scouts/Guides.
- **Pour qui ?** Pour tou·tes.
- **Le challenge ?** Que ce soit un vrai camp et pas de simples vacances entre potes.
- **Le plus ?** Prévoir un « fil rouge » ou un thème de camp.
- **L'incontournable ?** Rencontrer un groupe local (grâce aux contacts du service international).



## ET LES CAMPS ITINÉRANTS ?

Le camp itinérant est une variante du camp cocktail.

Plusieurs challenges : programmer un trajet qui convient à tout.e.s, bien équilibrer les temps de route et les temps d'activité, s'assurer que chacun a le matériel adapté...



# LES PROJETS INTERNATIONAUX POUR LES ADULTES DU MOUVEMENT

## SCOUTASMUS

Tu pars à l'étranger pour tes études, pour ton travail ou pour tout autre raison ? Tu veux combiner un séjour à l'étranger avec une expérience scout/guide hors du commun ? « Scoutasmus » t'offre la possibilité de découvrir ton pays d'accueil en t'intégrant, le temps de ton séjour, à un groupe local scout/guide.

Intéressé-e ? Contacte le service international pour plus d'informations.



## VOLONTAIRE DANS UN CENTRE SCOUT OU GUIDE

Partout dans le monde, il existe des centres où des scouts et des guides se retrouvent. Il est possible d'y faire du volontariat.

Le [Goose Network](#) reprend la liste des centres situés en Europe.

Il est aussi possible de faire du volontariat dans l'un des [Centres de l'AMGE](#).

## INTERNATIONAL SERVICE TEAM (IST) À UN CAMP INTERNATIONAL

Chaque année, des camps internationaux sont organisés (Jamboree, Roverway, Moot, etc.) dans différents pays du monde. Si tu as plus de 18 ans, tu peux y participer en tant qu'IST. Tu te chargeras alors de la logistique, de l'animation d'ateliers, de la construction du camp, etc. Des [propositions de camps internationaux](#) se trouvent sur le site [www.scoutspluralistes.be](http://www.scoutspluralistes.be).

## CORPS EUROPÉEN DE SOLIDARITÉ (CES)

Le Corps européen de solidarité donne aux jeunes âgés de 17 à 30 ans la possibilité de se porter volontaires ou de travailler dans le cadre de projets organisés dans leur pays ou à l'étranger et destinés à aider des communautés et des personnes dans toute l'Europe.

Les projets ont une durée de deux à douze mois et peuvent être menés en Belgique, dans un État-Membre de l'Union ou dans un pays partenaire.

[Plus d'infos.](#)

## LE VOLONTARIAT AU SEIN DE L'OMMS ET DE L'AMGE

L'OMMS et l'AMGE cherchent régulièrement des volontaires pour intégrer des groupes de travail. Les thèmes vont de la politique de protection des enfants à des clés de répartition des financements. Si un projet de ce genre, au service d'une coupole mondiale et au sein d'un groupe de travail international t'intéresse, contacte le service international.



## LE JOTA-JOTI

Chaque année, l'Organisation Mondiale du Mouvement Scout (OMMS) organise un Jota-Joti. Un quoi? Un jamboree sur les ondes et sur internet. Le principe est d'inviter tous les membres des Mouvements de jeunesse affiliés à l'OMMS à se rejoindre pour un Jamboree virtuel.



# LE PROJET : PRINCIPES GÉNÉRAUX

## VIVRE UN PROJET

On ne va pas te faire un résumé exhaustif de ce qu'est un projet ni de comment l'organiser, le préparer et le vivre. Les Scouts et Guides Pluralistes ont déjà deux super outils qui t'expliqueront tout : [Animer l'Aventure](#) et [Animer l'Entreprise](#).

Cependant, voici quelques clés à garder en tête :

- Le projet doit être construit par et pour les jeunes, en fonction de leur âge. Si le projet répond aux envies, attentes et rêves de la Section, les jeunes seront motivés à bloc.
- En fonction de l'âge des jeunes, le Staff devra plus ou moins enrichir certains aspects du projet pour mener le groupe plus loin dans la quête de sens.
- La phase de préparation du projet demande de l'organisation et de bons outils de monitoring. Tu trouveras quelques outils dans la prochaine section de ce fascicule.
- N'oublie pas de tenir ton Staff d'Unité et les parents/responsables des jeunes au courant des décisions et avancées du projet.
- Le projet, c'est fantastique mais l'animation de la Section l'est tout autant. Même si les préparatifs prennent énormément de temps, ne consacre pas toutes les réunions de la Section à cela. Les jeunes ont besoin d'animation scout/guide classique tout au long de l'année.
- Si tu as besoin d'un coup de main ou d'un conseil, n'hésite jamais à contacter ton Staff d'Unité, ton équipe régionale et le service international.
- N'oublie pas de fêter la fin du projet et d'envoyer un retour au service international.



## LES CONDITIONS DE DÉPART

Une carte des différents terrains de jeu est disponible [en page 21](#).

### A. Tu pars dans le terrain de jeu de la Section

#### CONDITIONS DE DÉPART MINIMUM

- Un·e animateur·rice par groupe de 8 enfants (moins de 6 ans) ou 12 jeunes (plus de 6 ans).
- Un·e animateur·rice sur trois doit être breveté·e ou assimilé·e.
- Le camp doit être dirigé par un·e responsable qualifié·e (un·e animateur·rice breveté·e depuis au moins un an).

#### ÉCHÉANCES ADMINISTRATIVES

- 30 novembre : remplir la déclaration d'intention de camp à l'étranger.
- 20 avril : remplir la première partie du **CAMPPASS**.
- 1<sup>er</sup> juin : remplir la deuxième partie du **CAMPPASS**.
- Approbation de l'AFT et du service international.

### B. Tu pars hors du terrain de jeu de la Section - autorisé uniquement pour les Relais

#### CONDITIONS DE DÉPART MINIMUM

- Les mêmes que dans le terrain de jeu.
- Au moins un·e animateur·rice doit avoir participé à la journée Pi.
- Le Staff doit participer aux après-midis d'accompagnement du service international.

#### ÉCHÉANCES ADMINISTRATIVES

- Les mêmes que dans le terrain de jeu.



## PRÉCISIONS GÉNÉRALES

- Où que tu partes, tu trouveras toutes les informations utiles dans le document relatif au **CAMPPASS** sur le site des Scouts et Guides Pluralistes.
- Il est possible de changer de destination en cours d'année si cela s'avère nécessaire. Une rencontre avec le service international est à prévoir pour expliquer le nouveau projet de la Section.
- Si le camp n'est pas approuvé par le Mouvement (Staff d'Unité, AFT ou service international), la Section ne sera pas assurée ni reconnue et les parents/responsables des jeunes recevront un courrier les informant de la situation.



## CHOISIR UN PARTENAIRE ET/OU UN ENDROIT DE CAMP

### A. Choisir le bon partenaire

Ta Section a décidé que son projet d'été serait un échange interculturel ou un camp de volontariat ? Il est temps de passer à la deuxième étape : trouver un partenaire fiable, disponible et en adéquation avec vos souhaits.

**Première chose à faire : effectuer une recherche sur Internet.**

Internet est une vraie mine d'or. Tu trouveras un tas d'organismes agissant un peu partout dans le monde et sur des thèmes très variés.

Les questions à te poser sont :

- ▣ Quels sont les projets proposés ?
- ▣ Quels en sont les objectifs ?
- ▣ Ces objectifs sont-ils en adéquation avec ceux de la Section ?
- ▣ Quelle est l'implication attendue de la Section ? Et du partenaire ?
- ▣ Cet organisme est-il fiable ?

Pour déterminer si un organisme est fiable, tu peux t'appuyer [cette brochure éditée par le SCI Belgique](#) (Service Civil International). Quand un organisme semble te convenir et qu'il te semble fiable, n'hésite pas à chercher des avis et retours de projets le concernant sur Internet. Si tu as encore un doute, n'hésite pas à contacter le service international.

Le principe est le même quand tu souhaites rencontrer un autre groupe scout/guide. Il suffit d'aller sur les sites des fédérations (pluralistes ou non) scout/guides du pays visé. Là, tu trouveras un outil pour localiser les Unités. À toi de prendre contact avec les Unités qui se trouvent dans la zone géographique qui intéresse ta Section.

Ensuite, si la recherche est infructueuse, contacter le service international.

Chaque année, le service international suit les projets d'échange/de rencontre ou de volontariat de différentes Sections. Quand ces Sections font un retour positif concernant leur(s) partenaire(s), ceux-ci sont rajoutés à une liste globale de partenaires potentiels. Ensuite, cette liste sert à trouver le partenaire idéal des Sections qui contactent le service international.

## B. Choisir un endroit de camp

Sur les sites des fédérations (pluralistes ou non) scouts/guides du pays choisi par la Section, tu trouveras un outil pour localiser les Unités. À toi de prendre contact avec les Unités qui se trouvent dans la zone géographique qui intéresse ta Section. Ces Unités ont généralement des locaux qui peuvent parfois être loués pour des camps.

Partout dans le monde, il existe des centres où des scouts et des guides se retrouvent. Le Goose Network reprend la [liste des centres situés en Europe](#).

Si ta Section a sélectionné une zone géographique d'intérêt, tu peux également prendre contact avec les communes pour voir si elles n'ont pas des infrastructures à louer. Il en va de même pour les fermes de la région.

### LES LÉGISLATIONS NATIONALES ET COUTUMES

Si tu pars à l'étranger avec ta Section, renseigne-toi sur la législation et les coutumes à respecter.

#### Quelques questions à te poser :

- ▣ Quels documents doit-on avoir en notre possession ?
  - ▣ Quelles sont les règles de circulation ?
  - ▣ Est-ce que le code de la route est différent ?
  - ▣ Est-ce que l'on peut tout photographier ?
  - ▣ Quelles sont les règles concernant la consommation d'alcool et de cigarette ?
  - ▣ Quelles sont les différences législatives par rapport à la Belgique ?
  - ▣ Quels sont les usages vestimentaires ?
- ▣ Quelles sont les habitudes culinaires du pays ?
  - ▣ Donne-t-on un pourboire ou non ?
  - ▣ Quelles sont les manières de se saluer ?
  - ▣ Quelles sont les distances à conserver ?

Si la législation d'un pays est plus souple que celle de la Belgique, la Section doit s'en tenir [aux règles propres à notre Mouvement](#). Par exemple, la consommation de drogue est illégale dans le cadre scout/guide.

Et les coutumes scouts/guides ?

N'hésite pas à t'informer par rapport aux traditions et coutumes, mais aussi par rapport à l'image que la population locale a des scouts/guides. Dans certains pays, il est inconcevable de porter un uniforme déchiré, sale ou encore de fumer ou boire de l'alcool en tenue scout/guide. Sensibilise les jeunes pour qu'ils et elles soient les dignes représentant-es du Scoutisme/Guidisme belge.



## LES DÉMARCHES PRINCIPALES

Quelles sont les grandes démarches à ne pas oublier? Les bonnes questions à se poser?

### HYGIÈNE

- Vérifie les vaccins nécessaires dans le pays de destination et informes-en la Section.
- Renseigne-toi sur les insectes et petits animaux (ex: serpents) présents sur place et sur ce qu'il faut faire en cas de piquûre/morsure.
- Collecte les fiches médicales individuelles.
- Les médicaments habituels chez nous ne sont peut-être pas disponibles à l'étranger. Alimenter ta pharmacie en conséquence ! Fais attention aux médicaments qui craignent la chaleur ou le froid. Fais aussi en sorte que ta pharmacie soit la plus étanche possible.
- Prends des seringues stériles à usage unique si les normes d'hygiène hospitalières ne sont pas optimales dans le pays de destination.
- Rappelle à tes jeunes de prendre leurs médicaments dans leur emballage d'origine et avec une prescription.
- Prévois des pastilles qui purifient l'eau.

### SÉCURITÉ

- Avant de partir, [vérifie les conditions de sécurité du pays où tu pars](#).
- Note le numéro d'urgence du pays de destination ainsi que celui des Scouts et Guides Pluralistes (0032498/51.72.23).
- Souscris les assurances nécessaires (rapatriement, matériel, véhicule...).
- Emporte des déclarations d'accident imprimées (la version anglaise est également disponible).
- Enregistre le voyage sur [ce site](#).

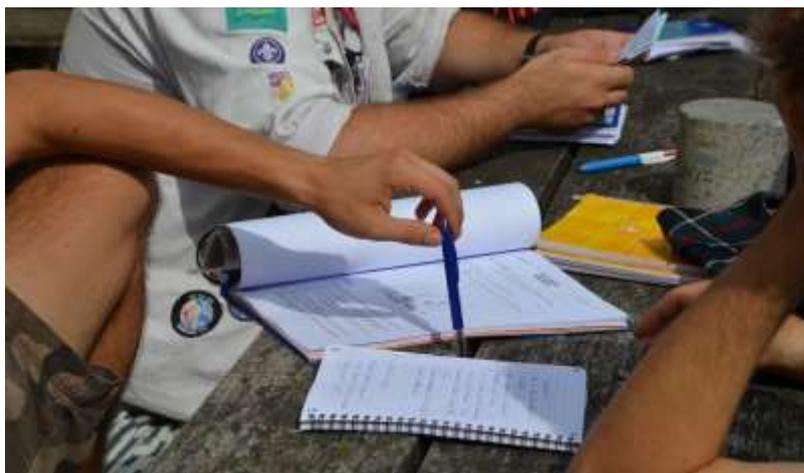
### ADMINISTRATIF

- Vérifie que chaque jeune a des documents d'identité valables, la carte européenne d'assurance maladie ou la World assistance card, la carte de vaccination (le cas échéant), la carte étudiante (au cas où il y aurait des réductions), l'autorisation de quitter le territoire signée par les parents/responsables des jeunes et légalisée par la commune, la fiche santé (s'il y a des allergies, des affections et des traitements particuliers, les noter en anglais ou dans la langue locale)
- Scanne tous les documents administratifs et envoie une copie sur ton adresse mail. En cas de perte ou de vol, les démarches administratives seront facilitées.
- Prévois un document reprenant les numéros d'urgence et la liste des participant.es. Prends également une liste du matériel emporté (en cas de douane ou de vol). Emporte des déclarations d'accident (aussi disponibles en anglais).
- Traduis certains termes dans la langue locale.

## GÉRER LES FINANCES

### A. Le budget

Partir à l'étranger entraîne des coûts importants. Une seule tactique : établir un budget le plus réaliste possible. Ensuite, place à la recherche de subsides, d'actions à mener... tout en veillant à garder un vrai programme d'année avec des moments d'animation. Un outil budget est disponible dans la section suivante de ce livret.



Quelques trucs et astuces :

- Etablis un plan de transport.
- Réserve les transports bien à l'avance.
- Fais attention aux frais cachés pour les parents/responsables des jeunes (ex: un vaccin, le cachet de la commune...).
- Recherche des subsides et des sponsors dès le début de l'année. Attention aux sponsors que tu choisis (cf. [Charte des partenariats](#))!
- Renseigne-toi sur le coût de la vie sur place.
- Demande toujours s'il existe un prix de groupe.
- Prévois un GSM supplémentaire pour y glisser une carte SIM du pays et faire des économies.
- Vérifie si la carte bancaire de la Section est utilisable dans le pays dans lequel tu te rends et s'il y a une limite de retrait.
- Nomme un·e responsable des finances qui tiendra les comptes.

### B. Les subsides et aides financières

Trouver un subside prend du temps mais peut te permettre de récolter des sommes importantes. Si tu es intéressé.e, contacte le service international dès le début de l'année Scoute/Guide pour obtenir toutes les infos.

Quelques exemples de financement :

- Le [Bureau International Jeunesse \(BIJ\)](#) propose quatre programmes de financement qui concernent des échanges coconstruits entre jeunes de différents pays. Ce n'est pas du volontariat, un chantier ou de l'animation dans une école/un orphelinat.
- L'association [Volont'R](#) peut subsidier votre projet en échange de volontariat en institution durant l'année (home, crèche, hôpitaux...).
- L'institution internationale [Eric Frank Trust](#) subsidie les Mouvements de jeunesse pour différents projets sur base de critères similaires à ceux du BIJ. Attention, le dossier doit être complété en anglais.

Attention, un dossier complet et rendu dans les temps n'a aucune garantie d'être financé.

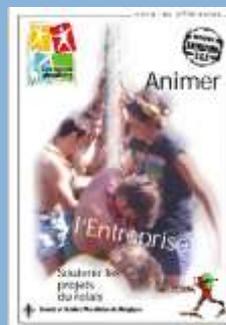
# OUTILS UTILES

## ANIMER L'AVENTURE



Tout pour t'aider à mener un projet avec ta Troupe.

## ANIMER L'ENTREPRISE



Tout pour t'aider à mener un projet avec ton Relais.



## CARTE INTERACTIVE



Des conseils pour séjourner dans les pays limitrophes de la Belgique.

## CAMPER EN FRANCE



Tout ce qu'il y a à savoir pour un camp en France réussi.

## NON AU VOLONTOURISME



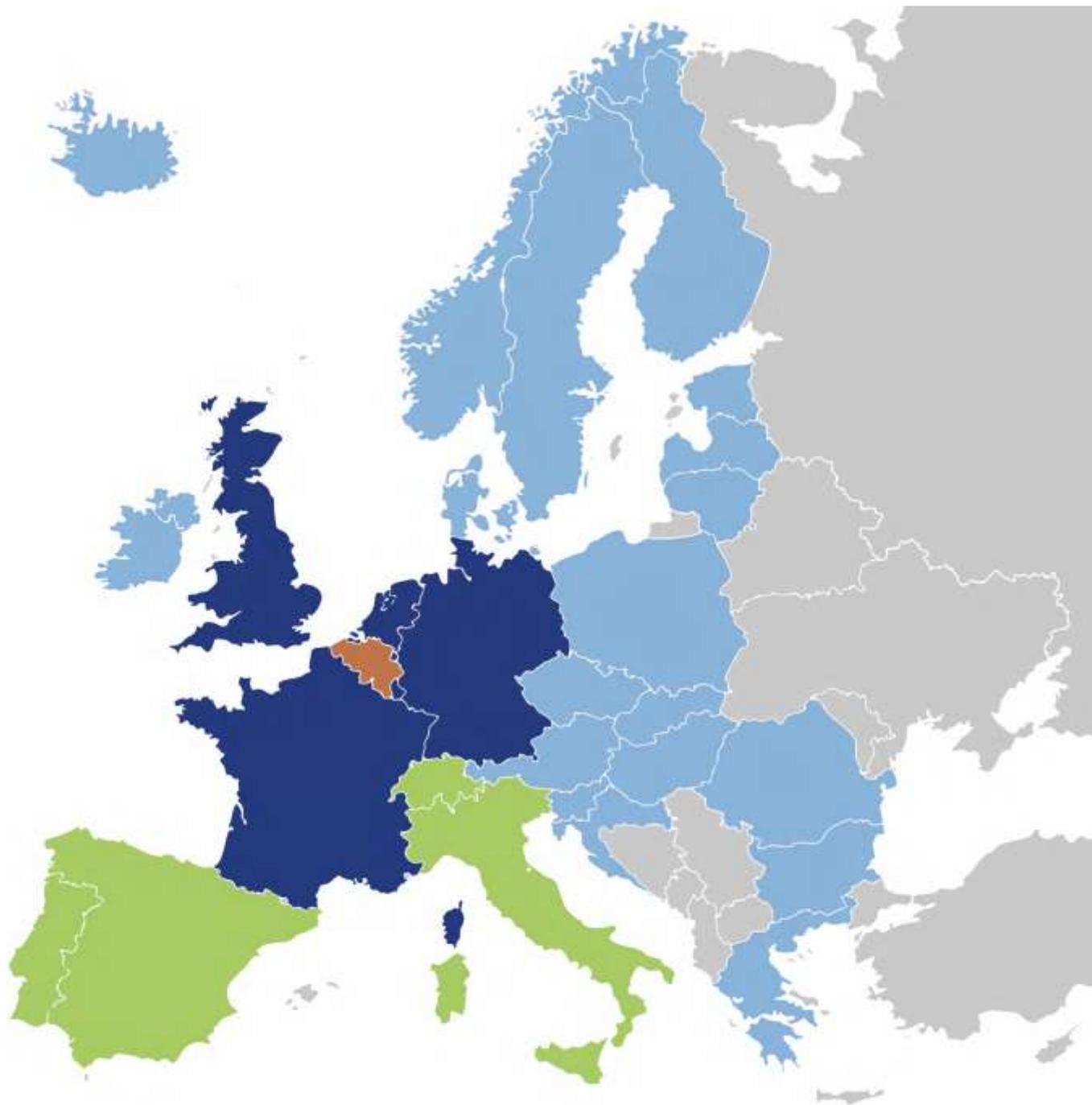
De quoi identifier un partenaire fiable.

## AUTRES OUTILS



Divers outils développés en marge de la Journée Pi mais qui peuvent être utiles à d'autres Sections !

## CARTE DES TERRAINS DE JEU



<b>Castors</b>	Les cantonnements Castors se passent en Belgique OU dans un rayon de 200 km MAX autour de l'implantation de l'Unité.
<b>Louveteaux</b>	Les camps Louveteaux se déroulent en Belgique et ses pays limitrophes (Pays-Bas, Allemagne, Grand-Duché du Luxembourg, France)
<b>Scouts et Guides</b>	Les camps de Troupe peuvent se dérouler en Belgique et ses pays Limitrophes, mais aussi en Italie, Espagne, Portugal et Suisse.
<b>Pionnier·ères</b>	Les projets de Relais s'étendent sur les 28 pays membres de l'Union européenne, mais aussi la Suisse, l'Islande et la Norvège. Pour les Relais, il est possible de quitter le terrain de jeu. Voir service international pour les conditions.

## LIGNE DU TEMPS

Un camp à l'étranger, ça se prépare ! Étape par étape, mois après mois, petit à petit, ton camp se construit. Cette ligne du temps est là pour t'aider à planifier ton année, pour attirer ton attention sur les tâches à effectuer, pour te donner un rythme.



### SEPTEMBRE

Planifier l'animation de l'année et se concentrer en Section concernant le projet.

Informez le-la RU et l'AFT des premières idées.

Contactez le service international si besoin.

### OCTOBRE

Fixer les objectifs du projet, chercher des partenaires, explorer des destinations.

Finaliser le programme de l'année.

Se renseigner à propos d'éventuels subsides.

### NOVEMBRE

Déterminer la nature du camp.

Réaliser un budget.

Établir un contact avec des partenaires potentiels.

Informez les parents ou responsable des jeunes.

Avant le 30/11, remplir le formulaire de déclaration d'intention de camp à l'étranger.

### DÉCEMBRE

Se renseigner sur la sécurité, l'hygiène et la législation de la destination.

### JANVIER

Planifier les trajets et moyens de transports.

Se renseigner vis-à-vis des assurances nécessaires.

### FÉVRIER

S'inscrire à une formation inter-culturelle si opportun.



MAR S

Construire en Section le planning du camp puis le communiquer au RU et AFT.

AVRIL

Compiler tous les documents administratifs requis.

Inviter les parents à une séance d'information.

Pour le 20/04, compléter la première partie du CAMPPASS.

MAI

Préparer tout le matériel nécessaire.

Contrôler la pharmacie.

JUIN

Vérifier une dernière fois que tout est prêt.

Pour le 01/06, compléter la deuxième partie du CAMPPASS.

JUILLE T/A OÛT

Vivre le camp à fond !

SEPTEMBRE

Partager les souvenirs au sein de l'Unité (ex : soirées photos avec les parents/responsables).

Envoyer un retour de camp (photos et petit mot) au service international.

Évaluer le projet et garder une trace écrite de cette évaluation pour les années suivantes.



