



RAPPEL DES CODES

Affiliations

SSB = Affiliation / **SS1** = Aff. nouveau membre (>01/03)
P = Provisoire
ST = Temporaire (cuisinier, intendant) à l'année
STC = Temporaire Camp (du 01/07 au 31/08)
A0 = Affiliation Amis (anciens, amis, ...)

Sections

C1 = Colonie Castors (5 - 8 ans)
L1 = Meute Lx 1 (8 - 12 ans), L2 si 2è meute etc...
G1 = Troupe Eclaireuses (11-17 ans), G2 si 2è Tpe...
S1 = Troupe Eclaireurs (11-17 ans), S2 si 2è Tpe...
M1 = Troupe Mixte (11-17 ans), M2 si 2è Tpe...
SG = Troupe Scoute/Guide (12-15 ans), SG2...
P1 = Relais Pionniers (15 - 18 ans), P2...
R1 = Clan Aînées / Routiers (18 - 25 ans), R2 si 2è Clan...
A0 = Section Amis (anciens, amis,...)
T0 = Section « Toutes Branches » = équipe d'Unité
T1 = Cuisiniers, intendants

Fonctions

AC = Animateur Castors
ARC = Animateur Responsable Castors
AL = Animateur Louveteaux
ARL = Animateur Responsable Louveteaux
AEe = Animateur Eclaireuses
AREe = Animateur Responsables Eclaireuses
AER = Animateur Eclaireurs
AREr = Animateur Responsable Eclaireurs
AMx = Animateur Troupe Mixte
ARMx = Animateur Responsable Troupe Mixte
AS/G = Animateur Scouts/Guides
ARS/G = Animateur Responsable Scouts/Guides
AP = Animateur Pionniers
ARP = Animateur Responsable Pionniers
AR = Animateur Routiers
ARR = Animateur Responsable Routiers

RU = Responsable d'Unité
RUa = Responsable d'Unité adjoint
AU = Animateur d'Unité
EqL = Equipier Local
EqLAff = Equipier Local Affiliations
TL = Trésorier Local

RR = Responsable Régional
RRA = Responsable Régional adjoint
EqR = Equipier Régional
TR = Trésorier Régional
ARB = Animateur Régional de Branche
Ajouter section - Ex: ARBL / ARBS/G...
EqR = Equipier Régional
Ajouter section - Ex : EqRC / EqRP ...