



RAPPEL DES CODES

Affiliations	Fonctions		
A = Affiliation / A1 = Aff. nouveau membre (>01/03)	AC = Animateur Castors	RU = Responsable d'Unité	
P = Provisoire	ARC = Animateur Responsable Castors	RUa = Responsable d'Unité adjoint	
T = Temporaire (cuisinier, intendant) à l'année	AL = Animateur Louveteaux	AU = Animateur d'Unité	
TC = Temporaire Camp (du 01/07 au 31/08)	ARL = Animateur Responsable Louveteaux	EqL = Equipier Local	
A0 = Affiliation Amis (anciens, amis, ...)	AEe = Animateur Eclaireuses	EqLAff = Equipier Local Affiliations	
Sections	AREe = Animateur Responsables Eclaireuses	TL = Trésorier Local	
C1 = Colonie Castors (5 - 8 ans)	AER = Animateur Eclaireurs		
L1 = Meute Lx 1 (8 - 12 ans), L2 si 2è meute etc...	AREr = Animateur Responsable Eclaireurs	RR = Responsable Régional	
G1 = Troupe Eclaireuses (11-17 ans), G2 si 2è Tpe...	AMx = Animateur Troupe Mixte	RRA = Responsable Régional adjoint	
S1 = Troupe Eclaireurs (11-17 ans), S2 si 2è Tpe...	ARMx = Animateur Responsable Troupe Mixte	EqR = Equipier Régional	
M1 = Troupe Mixte (11-17 ans), M2 si 2è Tpe...	AS/G = Animateur Scouts/Guides	TR = Trésorier Régional	
SG = Troupe Scoute/Guide (12-15 ans), SG2...	ARS/G = Animateur Responsable Scouts/Guides	ARB = Animateur Régional de Branche	
P1 = Relais Pionniers (15 - 18 ans), P2...	AP = Animateur Pionniers	<u>Ajouter section - Ex: ARBL / ARBS/G...</u>	
R1 = Clan Aînées / Routiers (18 - 25 ans), R2 si 2è Clan...	ARP = Animateur Responsable Pionniers	EqR = Equipier Régional	
A0 = Section Amis (anciens, amis,...)	AR = Animateur Routiers	<u>Ajouter section - Ex : EqRC / EqRP ...</u>	
T0 = Section « Toutes Branches » = équipe d'Unité	ARR = Animateur Responsable Routiers		
T1 = Cuisiniers, intendants			