

Réussir l'accueil de nouveaux animateurs et leur faire découvrir le scoutisme !



TRES IMPORTANT

- cet accueil doit être un projet d'équipe de section et du Conseil d'animation local
- chaque personne a des motivations et des besoins qui lui sont propres
- il faut offrir rapidement un type de formation (par accompagnement) pour apporter au nouvel animateur ses premières " armes ".

**Le principe :
faire vivre le
" viens essayer ! "**

Les deux raisons pour lesquelles des jeunes deviennent animateurs sont :

- A. Être avec d'autres jeunes adultes dans un groupe
- B. Être en contact avec les enfants, leur offrir quelque chose

Remarques :

- Si on accueille des nouveaux animateurs plus âgés (22-24 ans), il faut dès le départ très bien préciser les termes de l'engagement (fréquence et durée des réunions, préparation de celles-ci, formation, participation au Conseil d'animation local).
- Pour faire le choix du meilleur accueil, il faut évidemment tenir compte de la situation de l'unité (ressources humaines, périodes de l'année, calendrier de l'unité, ...).

Différentes façons d'accueillir et d'accompagner les futurs animateurs en tenant compte de ces deux motivations :

A. Être avec d'autres jeunes adultes, dans un groupe	B. Envie d'être en contact avec les enfants, de leur offrir quelque chose
<p>1. Organiser avec les autres animateurs de l'Unité une sortie, une activité de découverte du scoutisme, de l'équipe d'unité, des animateurs.</p> <p>Un week-end complet peut être un frein à la participation du nouvel animateur : crainte du groupe, de l'activité en soi, problème de temps ou d'argent, ...</p> <p>2. Participer à un Conseil d'animation local préparé en fonction de ce nouvel animateur qui ne connaît rien (jeux de présentation, expliquer le contexte de la réunion, prévoir un ordre du jour light, un drink de bienvenue, offrir le foulard, ...)</p> <p>3. Participer à une réunion d'équipe de section qui, comme le Conseil d'animation local, devra être préparé en fonction de ce nouvel animateur. Penser aussi à la préparation des animateurs de la section à l'idée d'accueillir des futurs animateurs qu'ils ne connaissent pas.</p>	<p>1. Permettre au nouvel animateur de participer à la préparation d'une activité avec l'équipe de section. Bien l'associer en lui expliquant la structure du groupe, le pourquoi de l'activité, ...</p> <p>2. Lui permettre de participer à l'animation d'une activité de section.</p> <p>A cette fin, lui donner une place active, il n'est pas là pour juste regarder ce qui se passe.</p> <p>Il doit avoir un rôle à jouer et surtout connaître le pourquoi et le comment de toute l'activité.</p> <p>Prendre le temps de tout expliquer constitue un gain de temps pour l'avenir.</p>

Quel que soit le premier contact du nouvel animateur avec le groupe local, dans le mois de son arrivée, il faut lui proposer une activité spécifique avec les autres animateurs. L'objectif premier de cette activité est de lui faire découvrir le scoutisme.

LES BONS TUYAUX

1. Permettre la découverte de chaque tranche d'âge par une période de " stage " dans les sections.
2. Offrir une activité de pure découverte du scoutisme en vivant de chouettes choses qui pourra être complétée avec des aspects de formation sur les grands principes du scoutisme.
3. Accompagner le nouvel animateur dans ses premières rencontres avec les acteurs de l'Unité (Équipe de section, parents, équipiers d'unité ...)
4. Offrir au nouvel animateur son foulard, le passeport animation, le carnet de sa section ...
5. Avoir un entretien un peu plus personnalisé avec le nouvel animateur après ses premiers contacts : recueillir son feedback, rassurer, débrief ses premières impressions vis-à-vis du groupe, des autres animateurs, etc.
6. L'accompagnement de l'animateur doit être très fortement personnalisé : un nouvel animateur de 17-18 ans qui va entrer à l'université a des préoccupations de vie différentes de celles d'un nouvel animateur de 22 ans qui a déjà commencé à travailler.
7. Être conscient que tout le monde passe par des étapes de vie : si on s'engage comme animateur à un moment où d'autres changements importants interviennent dans la vie (par exemple : rentrer à l'université, début d'un boulot avec des gardes, s'engager en couple, etc.), cela ne signifie pas la même disponibilité que si on est dans une période de routine relative (ex : troisième année d'unif, on sait quoi faire). Le RU doit être capable de l'entendre et d'en tenir compte !
8. S'assurer, se donner les moyens que la première activité d'un nouvel animateur soit une réussite ! Organiser quelque chose qu'on maîtrise bien, dont on connaît les trucs et ficelles.

À EVITER

- Une fois que le nouvel animateur a dit OUI, le premier contact qu'il a avec l'Unité ne doit pas être :
- ranger le local
 - vendre des calendriers
 - participer à une réunion dont il ne maîtrise pas les tenants et aboutissants
 - être livré à lui-même face au groupe de jeunes ou face aux parents
 - participer à une réunion d'Unité qui soit tendue ou conflictuelle !

EXEMPLES DEJA EXPERIMENTES

L'accroche par immersion

Dans le cadre d'un week-end régional, l'équipe régionale organise une activité fun ayant pour visée la formation aux programmes des branches pour les animateurs. Cette activité fait suite à une campagne de recrutement dans les écoles (cf. fiche Do.Cadre 17 - parler des SGP, se présenter, ...) organisée par le conseil régional.

Durant la campagne, l'invitation aux jeunes intéressés par l'animation est lancée. Participer à cette activité consiste en une immersion totale et directe dans le scoutisme avec les animateurs existants.

Cette expérience s'est faite en région mais peut être facilement transposée en Unité.

Qui se ressemble s'assemble

- Sur base du vecteur "copains" (cf. fiche Do.Cadre 17), une Unité met sur pied un week-end d'animation pure pour ses animateurs : l'occasion d'intégrer de nouveaux jeunes adultes.

Cette activité a pour but de donner aux jeunes adultes l'envie d'être ensemble, de vivre des choses ensemble, de faire partie d'une communauté et d'avoir envie de créer et de porter des projets ensemble.

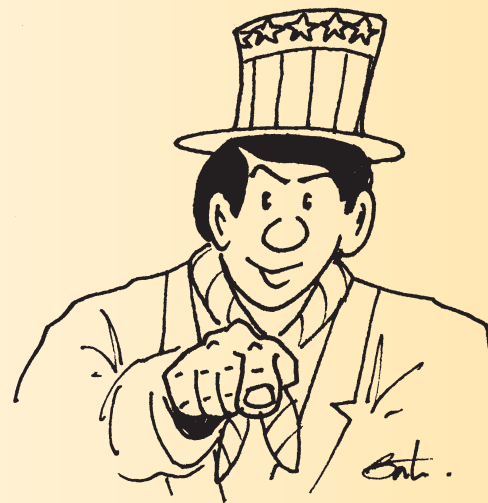
D'abord goûter

Pour créer une nouvelle Unité au sein d'une communauté sans expérience et poursuivre le recrutement de nouveaux animateurs : mise en place d'un week-end de formation, avec le soutien de la fédération pour leur permettre de maîtriser les bases de l'animation et de pouvoir se lancer de manière autonome.

Objectif de cette " mini-formation " : faire vivre à des jeunes hors-mouvement "du scoutisme sans le savoir". Il s'agit d'une activité où les nouveaux, avec des animateurs expérimentés, découvrent, par le jeu et le plaisir, les éléments fondamentaux du scoutisme.

La démarche : on vit du scoutisme et puis, on décortique ce que c'était, de façon à ce qu'à la fin de l'activité, chacun sache clairement ce qu'est le job d'un animateur scout.

Les questions de programme, structure, de tradition ne seront abordées que dans un second temps. Le plus important étant que ces nouveaux animateurs vivent et découvrent ce qu'un animateur scout doit faire vivre à son groupe, aux enfants, aux ados.



Pour en savoir plus sur ces expériences :
expansion@sgp.be
02 539 23 19